

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение

Платоновская средняя общеобразовательная школа

Внеклассное мероприятие по истории
«Люди, нравы, обычаи Древнего Рима»

Подготовила

учитель истории и обществознания

Зелёновского филиала МБОУ Платоновской СОШ

Стребкова Наталия Викторовна

Пос.Зелёный, 2020

Класс: 6 кл.

Дата, время проведения: 26.10.2020 , классный час

Тема мероприятия: Люди, нравы, обычаи Древнего Рима

Форма : викторина

Цель:

Создать условия для углубления и систематизации знаний учащихся по истории, расширение кругозора.

Задачи:

Продолжить воспитание интеллектуально и духовно богатой личности, любви и интереса к предмету.

Формировать чувства коллективизма и сотрудничества при работе в группах.

Развивать коммуникативных навыков.

Оборудование: мультимедийная презентация, мультимедийный проектор и ПК, макет игрового поля

Литература:

Гиро П. Частная и общественная жизнь римлян.- Пер. С фр.- А. А Новиков – Спб., 1995, с .253 – 270.

Горончаровский В. А. Арена и кровь. Римские гладиаторы между жизнью и смертью/В.А Гончаровский – Спб., 2009,–с.115- 156

Каркопино Ж. Повседневная жизнь Древнего Рима. Апогей империи. Пер. С фр. - Маханьков И.И., М., 2008,–с. 278-341

План мероприятия:

1.Подготовительный этап. При подготовке к мероприятию учащимся было дано задание повторить основные понятия, события, особенности досуга древних римлян, изучая содержание параграфов учебника и привлекая дополнительную литературу.

2.Организационный момент: определение состава команд, целей и задач игры, знакомство с правилами, игровым полем.

3.Основной этап (игра)

4.Итоговый этап: подведение итогов, определение и награждение победителя

Ход мероприятия:

1.Организационный момент.

Вступительное слово учителя.

Учитель:

Сегодня я хочу провести для вас викторину «Древнеримский досуг» и узнать насколько хорошо вы знаете эту тему.

Правила викторины:

Игра проводится между командами 10-х классов, численность команды 6 человек, всего команд – 3- синяя, желтая, красная.

В начале игры представители команд тянут жребий, который определяет порядковый номер команды.

Выбрав вопрос, команда получает возможность ответить на него в течение 30 секунд и заработать то количество баллов, которое стоит вопрос. Если ответ на вопрос дан неверно, то команда теряет такое же количество баллов;

Команда соперников также думает над этим вопросом, так как, если ответ дан неверно, то она может ответить на этот вопрос, не теряя баллы.

Помимо обычных вопросов, в игре существуют несколько специальных — «кот в мешке». Точное число вопросов заранее неизвестно участникам игры. Если игроку достался «кот в мешке», он обязан передать его кому-то из соперников. Игрок обязан отвечать на вопрос, молчание приравнивается к неверному ответу. За правильный ответ команде начисляется 20 баллов, за неправильный у команды вычитается 20 баллов.

Победителем является та команда, которая набрала большее количество баллов.

Игровое поле

Тематика вопросов	10	20	30	40	50
Древнеримский пир					
Кому принадлежат слова					
Гонки на колесницах					
Разряды гладиаторов					
Древнеримский театр					
Книги и литература в Древнем Риме					

2. Основной этап (игра)

Кол-во баллов	Вопросы	Ответы
	Древнеримский пир	
10	С чем смешивали вино древние римляне?	С водой
20	Как назывался пиршественный зал в Древнем Риме?	Триклиний
30	Как назывался обряд, который совершали римляне перед началом пира?	Омовение
40	«Кот в мешке» Как называлась прохладная комната в древнеримских термах?	Фригидарий
50	Настойкой какого растения обрызгивали пол перед пиршеством древние римляне?	Настойкой вербены
	Кому принадлежат слова	
10	«Хлеба и зрелищ!»	Ювенал
20	«В представлении перерыв? Так пусть	Сенека

	тем временем убивают людей, лишь бы что-нибудь происходило»	
30	«Императору Клавдию хотелось видеть лица умирающих»	Светоний
40	«Право, насытиться мог ты, читатель, такой бесконечной Книжкой, а просишь еще несколько дистихов ты! Но ведь и Луп свой процент, и харчей себе требуют слуги, Что же, читатель, плати! Или не слышишь? Прощай!»	Марциал
50	«Очевидно, вся сила льва заключена в зрении»	Гай Плиний Старший
	Гонки на колесницах	
10	Как называлось место, где проходили конские бега?	Цирк
20	Как называли беговые общества в Древнем Риме?	Партии
30	Сколько раз нужно было объехать арену на скачках?	7 раз
40	Как назывался парад перед началом скачек?	Помпа
50	« Кот в мешке » Как называлась труднейшая древнеримская игра в мяч, знатоком которой был Сенека?	«Треугольник»
	Разряды гладиаторов	
10	Гладиаторы, сражавшиеся с трезубцем и металлической сетью	Ретиарии
20	Гладиаторы, сражавшиеся против диких зверей	Бестиарии
30	Гладиаторы, сражавшиеся дротиками	Велиты
40	Относился к хорошо вооруженным гладиаторам: были вооружены гладиусом (40—50 см в длину) и большим прямоугольным щитом римских легионеров	Мурмиллон
50	Сражались без щита и шлема, лишь с двумя кинжалами	Димахеры
	Древнеримский театр	

10	Народная комедия	Ателлана
20	Сценические игры, учрежденные императором Нероном	Ювеналии
30	Трагедия на основе национальных сюжетов	Претекста
40	Танец, исполнявшимся целым ансамблем танцовщиков и танцовщиц	Пирриха
50	«Кот в мешке» Как называлось гладиаторское морское сражение в Древнем Риме?	Навмахия
	Книги и литература в Древнем Риме	
10	Материал, на котором первоначально писали книги в Древнем Риме	Папирус
20	Тетрадь из согнутых пополам и прошитых по сгибу листов писчего материала, сфальцованных в мягком или твёрдом (из досок) переплёте	Кодекс
30	Древнеримский историк, автор частично сохранившейся «Истории от основания города»	Тит Ливий
40	«Кот в мешке» Кто построил первые термы в Риме?	Агриппа
50	Древнеримский поэт. Более всего известен как автор поэм «Метаморфозы» и «Наука любви»	Овидий

3. Итоговый этап: подсчет баллов. Награждение команд грамотами.